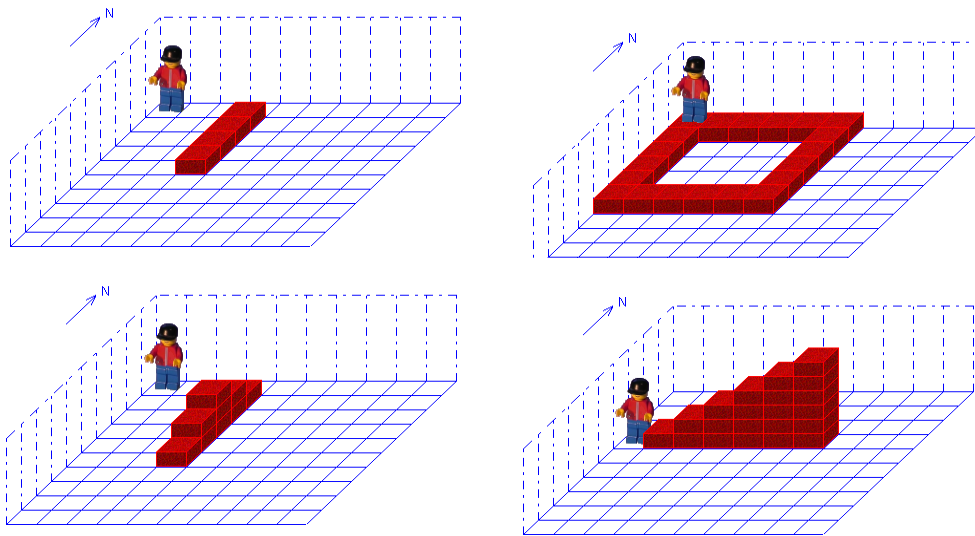


Arbeitsaufträge

1. Lies die folgenden Aufträge **sorgfältig** durch!
2. Starte das Programm „Robot Karol“.
3. Mache dich mit den **Bedeutungen der Schaltflächen** im Programm bekannt!
4. Versuche, die folgenden Bilder **nur** mit Hilfe der **Steuer-Schaltflächen**

H A M Q E | L W | 2D nachzubauen.

Achte auch darauf, wo Karol am Schluss steht und in welche Richtung er schaut!



5. Die Steuerung mit den Schaltflächen ist ziemlich aufwändig. Du kannst dem Roboter auch „schriftliche Befehle“ erteilen. Diese Anweisungen musst du in der richtigen Sprache und in der richtigen Reihenfolge in das linke Teilfenster („Editor“) eingeben.

eingeben.

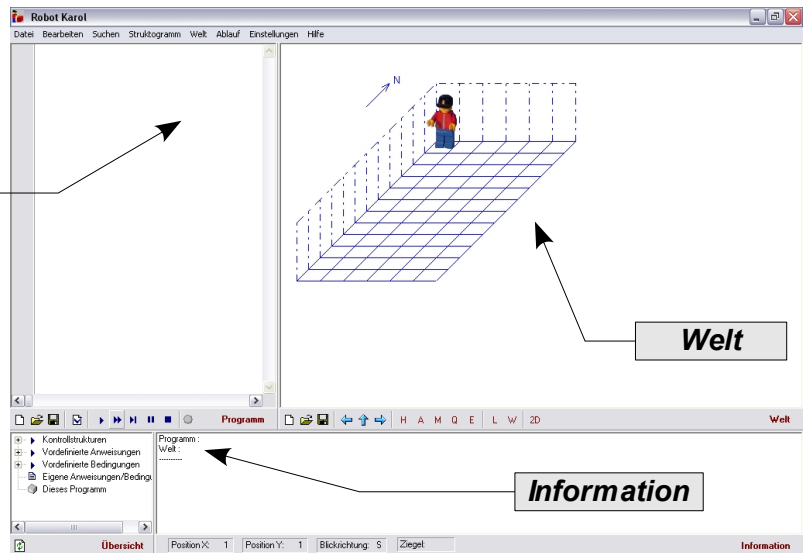
Karol „versteht“ z.B. die folgenden „Befehle“:

```
Schritt ()
RechtsDrehen ()
LinksDrehen ()
Hinlegen ()
Aufheben ()
```

Editor

Welt

Information



Wichtig: Die Anweisungen

werden erst dann von Karol ausgeführt, wenn du sie mit  startest!

Versuche jetzt, im Editorfenster die Anweisungen so einzugeben, dass Karol eine Reihe von 5 Ziegelsteinen hinlegt, anschließend wieder auf seinen Startplatz zurück geht und wieder in die ursprüngliche Richtung schaut!