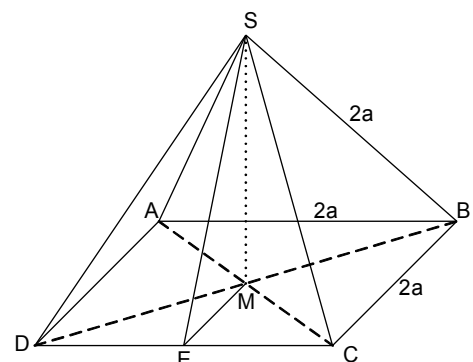


## Stochastik

1. Ein Tetraeder hat auf seinen vier Seiten zweimal die Augenzahl 1 und je einmal die Augenzahlen 2 und 3.  $X$  sei die Augenzahl, die bei einem Wurf des Tetraeders auf der Unterseite liegt.
- a) Berechnen Sie den Erwartungswert und die Varianz von  $X$ . Wie groß ist die maximale absolute Abweichung von  $|X - \mu|$ ? [3 BE]
- b) Berechnen Sie  $P(|X - \mu| \geq 1)$  mit Hilfe der Ungleichung von Tschebyschew und vergleichen Sie mit dem exakten Wert! [4 BE]
2. In einer Fabrik werden Glaskugeln für die Weihnachtsdekoration hergestellt, die jeweils mit einer Wahrscheinlichkeit von  $p = 0,95$  intakt sind.
- a) In einer Schachtel werden jeweils 50 Kugeln verpackt. Geben Sie die (genaue) Wahrscheinlichkeit dafür an, dass die Anzahl der defekten Kugeln um höchstens 2 vom Erwartungswert abweicht. [6 BE]
- b) Wie viele Kugeln muss man der laufenden Produktion mindestens entnehmen, um mit mehr als 95 % sicherzustellen, dass sich die relative Häufigkeit (für intakte Kugeln) von  $p$  um höchstens 1 % unterscheidet? [6 BE]
- c) Bei der Produktion der Kugeln schwankt deren Durchmesser um den Erwartungswert 60 mm. Die Wahrscheinlichkeit dafür, dass der Durchmesser einer beliebig herausgegriffenen Kugel weniger als 2 mm vom Erwartungswert abweicht, soll mindestens 90 % betragen. Schätzen Sie mit Hilfe der Ungleichung von Tschebyschew ab, wie groß die Standardabweichung dabei höchstens sein darf. [6 BE]

## Analytische Geometrie

3. Für zwei Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$  und  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$  im  $\mathbb{R}^2$  ist folgender Term definiert:
- $$\vec{a} * \vec{b} = a_1 b_2 - 2 a_1 b_1 - 2 a_2 b_2 + a_2 b_1$$
- a) Zeigen Sie, dass für diese Definition das Kommutativgesetz gilt. [2 BE]
- b) Überprüfen Sie, ob für  $\vec{a} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\vec{a} \neq \vec{0}$  auch  $\vec{a} * \vec{a} > 0$  gilt. [4 BE]
4. Gegeben sind die beiden Punkte  $P = (-3 | 4 | -6)$  und  $R = (-5 | 2 | 2)$  sowie die Gerade  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Der Punkt  $P$  liegt auf  $g$  (Nachweis nicht erforderlich!)
- a) Berechnen Sie den Abstand des Punktes  $R$  von der Geraden  $g$  sowie den Fußpunkt  $F$  des Lots von  $R$  auf  $g$ . [7 BE]
- b) Der Punkt  $R'$  entsteht durch Spiegelung von  $R$  an  $F$ . Berechnen Sie die Koordinaten von  $R'$ . (Skizze!) [5 BE]
5. Eine vierseitige Pyramide mit der Seitenlänge  $2a$  hat die quadratische Grundfläche mit den Eckpunkten  $A = (0 | 0 | 0)$ ,  $B = (0 | 2a | 0)$ ,  $C = (2a | 2a | 0)$  und  $D = (2a | 0 | 0)$  sowie die Spitze  $S = (a | a | a\sqrt{2})$ ,  $a \in \mathbb{R}^+$ .
- Bestimmen Sie den Winkel zwischen der Grundfläche  $ABCD$  und der Seite  $DCS$ , d.h. den Winkel zwischen den Vektoren  $\vec{EM}$  und  $\vec{ES}$  auf 2 Dezimalen. [7 BE]



## Stochastik

1. a)  $\mu = \frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2 + \frac{1}{4} \cdot 3 = \frac{7}{4} = 1,75$   
 $\text{Var}(X) = \frac{1}{2} \cdot 1^2 + \frac{1}{4} \cdot 2^2 + \frac{1}{4} \cdot 3^2 = \frac{11}{16} = 0,6875$   
 max. Abweichung für  $x_i=3$ :  $|X-\mu|=1,25$
- b)  $P(|X-\mu| \geq 1) \leq \frac{\text{Var}(X)}{1^2} = \frac{11}{16} = 68,75\%$   
 exakter Wert:  $P(|X-\mu| \geq 1) = P(\{3\}) = \frac{1}{4} = 25\%$
2. a) Der Erwartungswert für intakte Kugel ist  $\mu_{\text{intakt}} = n \cdot p = 50 \cdot 0,95 = 47,5$ , der für defekte Kugel entsprechend  $\mu_{\text{defekt}} = n \cdot q = 50 \cdot 0,05 = 2,5$   
 $\Rightarrow P(|X-\mu| \leq 2) = P(\{1; 2; 3; 4\}) = \sum_{i=1}^4 B(50; 0,05; i) =$   
 $= \sum_{i=0}^4 B(50; 0,05; i) - B(50; 0,05; 0) = 0,89638 - 0,07694 = 0,81944$
- b)  $P\left(\left|\frac{k}{n} - p\right| \leq 0,01\right) > 1 - \frac{p \cdot (1-p)}{0,01^2 \cdot n} > 0,95$   
 $\Rightarrow 1 - \frac{0,95 \cdot 0,05}{0,01^2 \cdot n} > 0,95$   
 $0,05 > \frac{0,0475}{0,0001 \cdot n}$   
 $n > \frac{0,0475}{0,0001 \cdot 0,05} \Rightarrow n > 9500$   
 Man muss also mindestens 9501 Kugeln testen!
- c)  $P(|X-\mu| < 2\text{mm}) \geq 1 - \frac{\text{Var}(X)}{(2\text{mm})^2} > 0,9$   
 $\Rightarrow 0,1 > \frac{\text{Var}(X)}{(2\text{mm})^2} \Rightarrow \text{Var}(X) < 0,1 \cdot 4\text{mm}^2 \Rightarrow \text{Var}(X) < 0,4\text{mm}^2 \Rightarrow \sigma < \sqrt{0,4\text{mm}^2} \approx 0,63\text{mm}$

## Analytische Geometrie

3. a)  $\vec{a} * \vec{b} = a_1 b_2 - 2a_1 b_1 - 2a_2 b_2 + a_2 b_1$   
 $\vec{b} * \vec{a} = b_1 a_2 - 2b_1 a_1 - 2b_2 a_2 + b_2 a_1 =$   
 $= a_2 b_1 - 2a_1 b_1 - 2a_2 b_2 + a_1 b_2 = a_1 b_2 - 2a_2 b_2 - 2a_1 b_1 + a_2 b_1 = \vec{a} * \vec{b}$
- b) Sei  $\vec{a} \in \mathbb{R}^2$ ,  $\vec{a} \neq \vec{0} \Rightarrow \vec{a} * \vec{a} = a_1 a_2 - 2a_1 a_1 - 2a_2 a_2 + a_2 a_1 = 2(a_1 a_2 - a_1^2 - a_2^2)$   
 Wähle z.B.  $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a} * \vec{a} = 2(1 \cdot 0 - 1^2 - 0^2) = -2 < 0$

4. a)  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \\ -2 - 2\lambda \\ 2\lambda \end{pmatrix}$   
 $\vec{RX} = \begin{pmatrix} \lambda \\ -2 - 2\lambda \\ 2\lambda \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda + 5 \\ -4 - 2\lambda \\ 2\lambda - 2 \end{pmatrix}$   
 $f(\lambda) = e^2 = |\vec{RX}|^2 = (\lambda + 5)^2 + (-4 - 2\lambda)^2 + (2\lambda - 2)^2 =$   
 $= \lambda^2 + 10\lambda + 25 + 16 + 16\lambda + 4\lambda^2 + 4\lambda^2 - 8\lambda + 4 = 9\lambda^2 + 18\lambda + 45$   
 $f'(\lambda) = 18\lambda + 18 = 0 \Rightarrow \lambda = -1$   
 $\Rightarrow e_{\min} = \sqrt{9 \cdot (-1)^2 + 18 \cdot (-1) + 45} = \sqrt{36} = 6$

Lotfußpunkt:  $\vec{F} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 - 2 \cdot (-1) \\ 2 \cdot (-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \Rightarrow F(-1 | 0 | -2)$

- b)  $\vec{RR}' = 2 \cdot \vec{RF} \Rightarrow \vec{R}' = \vec{R} + 2 \cdot \vec{RF} = \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} -1 + 5 \\ 0 - 2 \\ -2 - 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -6 \end{pmatrix} \Rightarrow R'(3 | -2 | -6)$

5.  $\vec{EM} = \begin{pmatrix} a \\ a \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2a \\ a \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$   $\vec{ES} = \begin{pmatrix} a \\ a \\ a\sqrt{2} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2a \\ a \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a \\ 0 \\ a\sqrt{2} \end{pmatrix}$   
 $\cos(\vec{EM}, \vec{ES}) = \frac{\vec{EM} \cdot \vec{ES}}{|\vec{EM}| \cdot |\vec{ES}|} = \frac{(-a) \cdot (-a) + 0 \cdot 0 + 0 \cdot a\sqrt{2}}{\sqrt{(-a)^2 + 0^2 + 0^2} \cdot \sqrt{(-a)^2 + 0^2 + (a\sqrt{2})^2}} = \frac{a^2}{a \cdot a\sqrt{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}}$   
 $\Rightarrow \sphericalangle(\vec{EM}, \vec{ES}) \approx 54,74^\circ$