

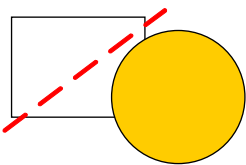
1. Was bedeutet „Informatik“?

a) Wie setzt sich dieses Wort zusammen?

b) Was sind eigentlich „Informationen“?



2. Objekte



a) Wie nennt man den „Namen“ eines Objekts noch?

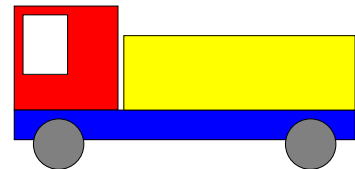
b) Wie heißen die „Eigenschaften“ eines Objekts? Wie kann man sie ändern?

c) Was bedeutet die Schreibweise Vorderrad:KREIS?

d) Was ist eine Klasse?

e) Wer hat Recht?

Manuel: „Beide Räder haben die gleichen Attribute.“
 Katja: „Beide Räder haben die gleichen Attributwerte.“
 Manuel: „Beide Räder sind von der gleichen Klasse.“

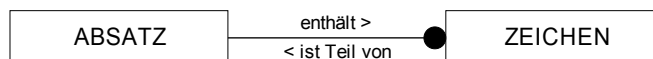


3. Textdokumente

a) Welche der folgenden Klassen gibt es in Textdokumenten?

<input type="checkbox"/> Zeichen	<input type="checkbox"/> Zeile	<input type="checkbox"/> Absatz	<input type="checkbox"/> Kapitel
<input type="checkbox"/> Rechteck	<input type="checkbox"/> Dokument	<input type="checkbox"/> Überschrift	<input type="checkbox"/> Wort

b) Überlege dir, was die einzelnen Zeichen im folgenden Diagramm bedeuten:



4. Multimediadokumente (Bildschirmpräsentation)

a) Worauf kommt es bei der Gestaltung eines Multimediadokuments besonders an?

<input type="checkbox"/> möglichst vollständige Information	<input type="checkbox"/> Schriftgröße 12 pt	<input type="checkbox"/> möglichst unterschiedliche Seiten (Folien)	<input type="checkbox"/> gut lesbare Schriftart und -größe
<input type="checkbox"/> dunkler Hintergrund	<input type="checkbox"/> Animationen (Überblendung)	<input type="checkbox"/> viele Bilder	<input type="checkbox"/> einheitliche Gestaltung

b) Du musst für Biologie ein Referat über Hunde vorbereiten. Auf einer Internetseite findest du eine Reihe schöner Bilder, die du in deine Bildschirmpräsentation einbauen willst. Darfst du das?

5. Informationsspeicherung

Warum ist es nicht günstig, alle Dateien in einem Ordner zu speichern?

