

Die **Zwischenablage** ist ein (unsichtbarer) Speicherbereich im Computer, der von vielen Programmen genutzt wird. In der Zwischenablage kann immer nur **ein** Objekt gespeichert werden.

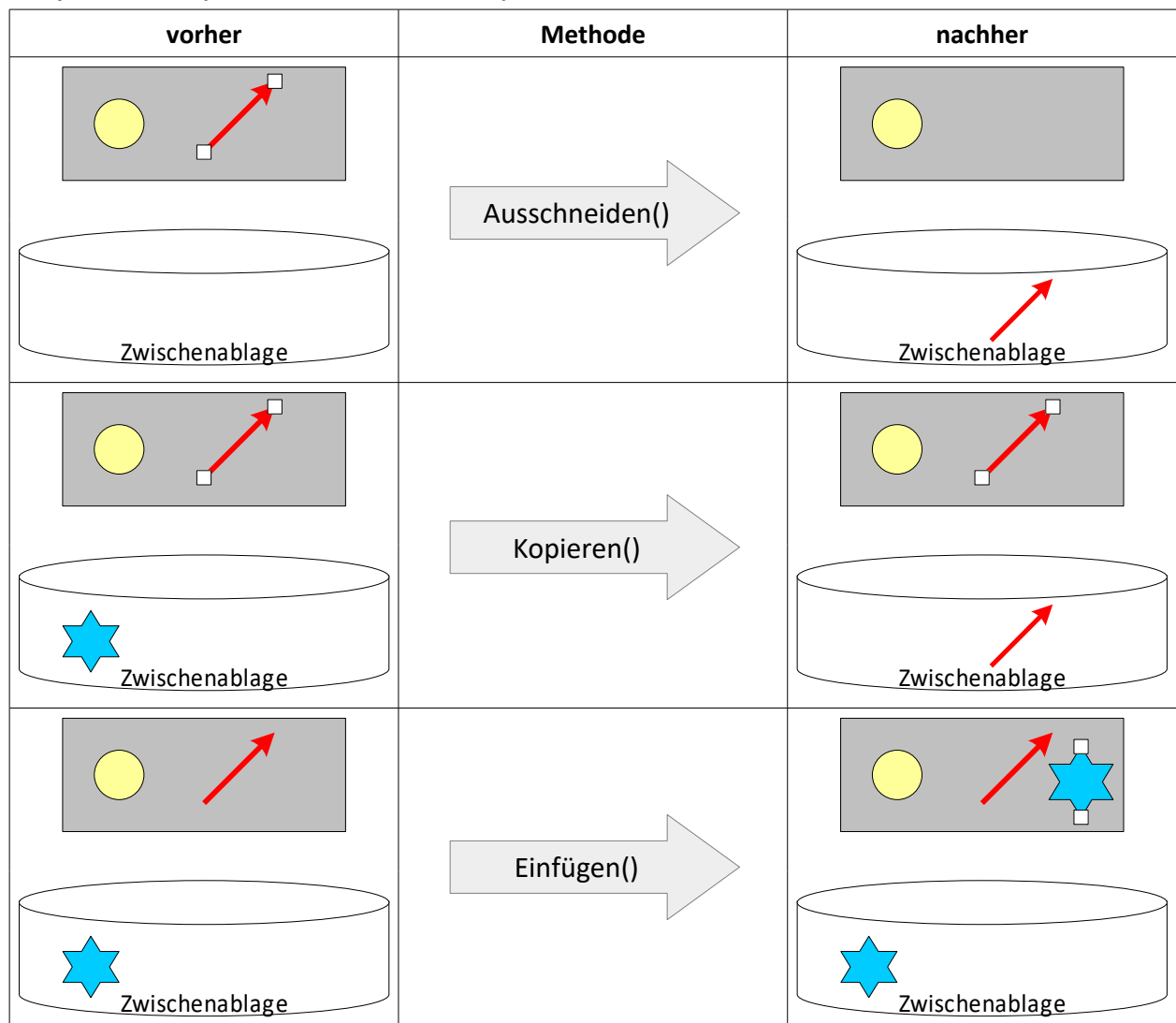
Fast jedes Objekt hat dafür drei Methoden:

Methode	Wirkungsweise	Menübefehl	Tasten-kombination *)	Symbol
<i>Ausschneiden()</i>	Das Objekt wird aus der Zeichnung entfernt und in der Zwischenablage gespeichert	Bearbeiten - Ausschneiden	Strg-x	Schere
<i>Kopieren()</i>	Eine Kopie des Objekts wird in der Zwischenablage gespeichert	Bearbeiten - Kopieren	Strg-c	2 Blätter
<i>Einfügen()</i>	Der Inhalt der Zwischenablage wird in die Zeichnung kopiert	Bearbeiten - Einfügen	Strg-v	Klemmbrett

Beachte:

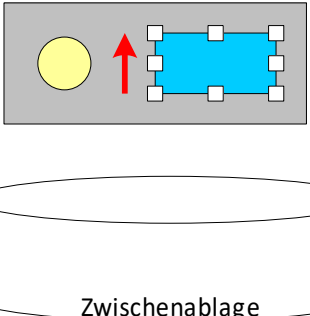
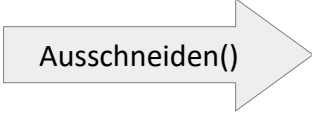
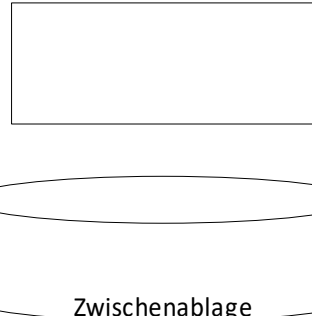
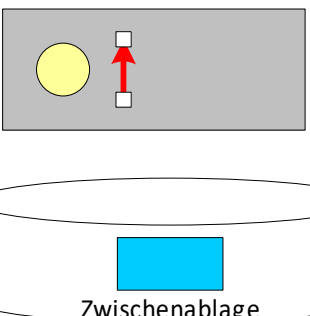
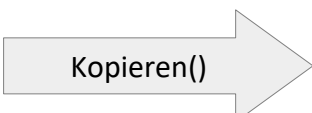

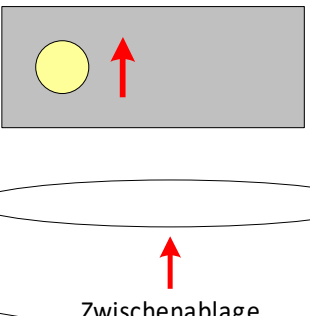
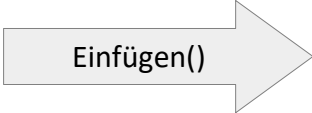
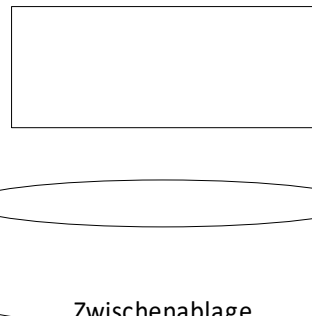
- Bevor du die Methode *Ausschneiden()* oder *Kopieren()* aufrufen kannst, musst du das Objekt markieren.
- *) Die Tastenkombinationen kannst du in fast allen Programmen verwenden. Du musst erst die *Strg*-Taste drücken und gedrückt halten und dann die *x*-, *c*- oder *v*-Taste drücken.
- *Strg* steht für *Steuerung* (englisch: *Ctrl = Control*)

Beispiele: (Achte jeweils darauf, welches Objekt markiert ist!)



Aufgaben

Wie verändert sich die Grafik und die Zwischenablage durch Aufrufen der Methoden?

vorher	Methode	nachher
<p>A</p>  <p>Zwischenablage</p>	 <p>Ausschneiden()</p>	 <p>Zwischenablage</p>
<p>B</p>  <p>Zwischenablage</p>	 <p>Kopieren()</p>	 <p>Zwischenablage</p>
<p>C</p>  <p>Zwischenablage</p>	 <p>Einfügen()</p>	 <p>Zwischenablage</p>