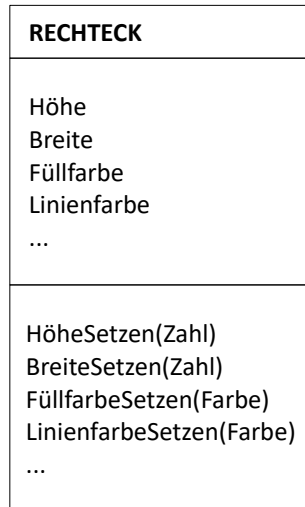
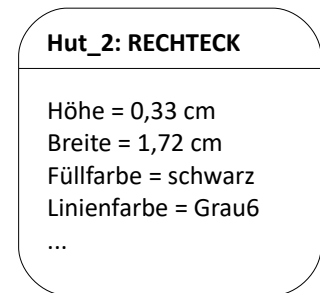


Darstellung von Klassen und Objekten

Den Aufbau einer **Klasse** kann man grafisch mit einem Rechteck darstellen, das alle den Namen (Bezeichner) der Klasse, ihre Attribute und ihre Methoden enthält.



Für **Objekte** verwendet man dagegen abgerundete Rechtecke.



Bei dieser Darstellung spricht man auch von **Klassenkarten** und **Objektkarten**.

Weitere Beispiele für Klassen- und Objektkarten findest du im Schulbuch auf Seite 36. Schau sie dir an.

Notiere die Antworten auf die folgenden Fragen:

1. An welchem Merkmal kannst du eine Objektkarte sofort erkennen?
2. Welche Angaben fehlen bei einer Objektkarte?
3. Warum stehen in einer Klassenkarte keine Attributwerte?

Bearbeite aus dem Schulbuch auf Seite 49 die Aufgabe T1 und T2. Du kannst dafür die Rückseite dieses Blatts verwenden.