

Notiere die Antworten auf die folgenden Fragen:

1. An welchem Merkmal kannst du eine Objektkarte sofort erkennen?

abgerundete Ecken; Name in Großbuchstaben

2. Welche Angaben fehlen bei einer Objektkarte?

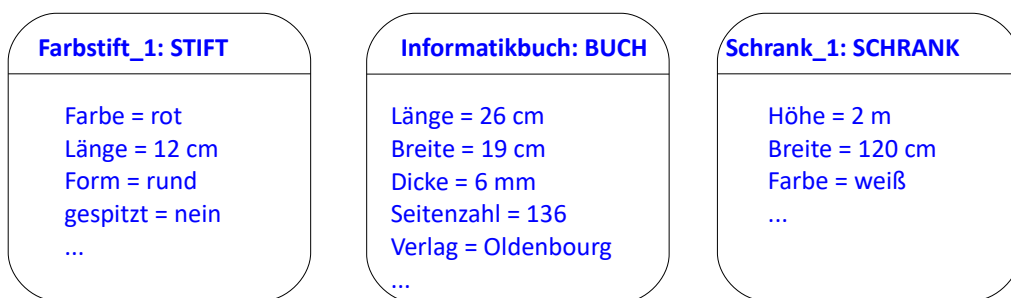
Liste der Methoden

3. Warum stehen in einer Klassenkarte keine Attributwerte?

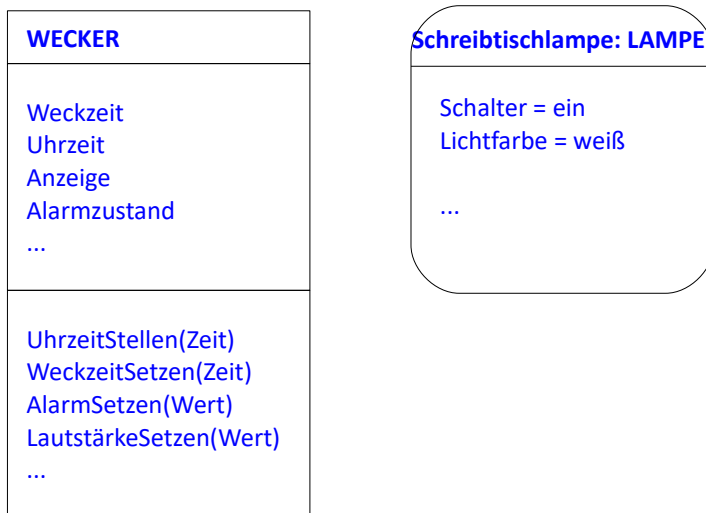
In einer Klasse sind alle Objekte mit gleichen Attributen gesammelt. Nur bei einem einzelnen Objekt haben die Attribute festgelegte Werte.

S. 47/T1

a) z.B. Farbstift_1:STIFT; Informatikbuch:BUCH; Schrank_1:SCHRANK



b) z.B. Wecker_1:WECKER; Schreibtischlampe:LAMPE



S. 47/T2

<i>Klasse</i>	
<i>Attribut</i>	<i>Merkmal</i>
<i>Methode</i>	<i>Fähigkeit eines Objekts</i>
<i>Objektbezeichner.Methodenname(wert)</i>	<i>Punktschreibweise für Methoden</i>
<i>Attributwert</i>	<i>momentaner Wert des Merkmals</i>
<i>Objektbezeichner.Attribut = wert</i>	<i>Punktschreibweise für Attribute</i>
<i>Objektbezeichner:Klassenname</i>	<i>Klassenangabe zu einem Objekt</i>
<i>Objektbezeichner</i>	<i>eindeutiger Name eines Objekts</i>