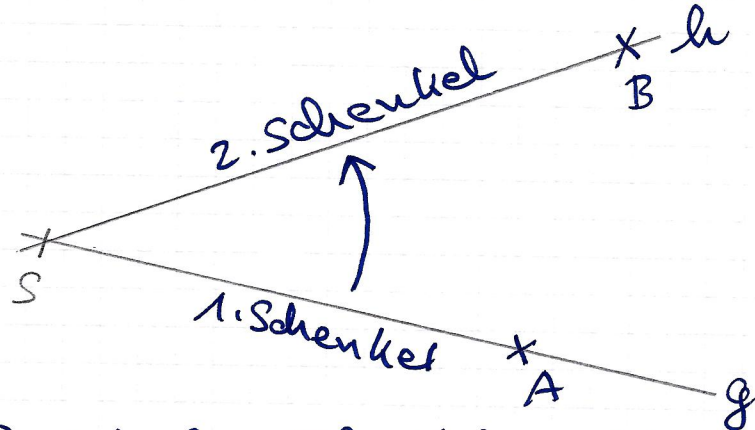


Winkel

Wenn man eine Halbgerade um ihren Anfangspunkt S dreht, dann entsteht ein Winkel.



S ist der Scheitelpunkt des Winkels.

$\neq (g; h)$
1. Schenkel 2. Schenkel

$\neq ASB$
beliebiger Punkt auf dem 1. Schenkel | Scheitelpunkt | beliebiger Punkt auf dem 2. Schenkel

Die Drehrichtung bei Winkeln ist immer entgegengesetzt zum Uhrzeigersinn, also eine Linksdrehung.

Winkel werden oft auch mit kleinen griechischen Buchstaben benannt.